

# Bezvadu sensoru tīklu virtuālās mašīnas

Uldis Bojārs

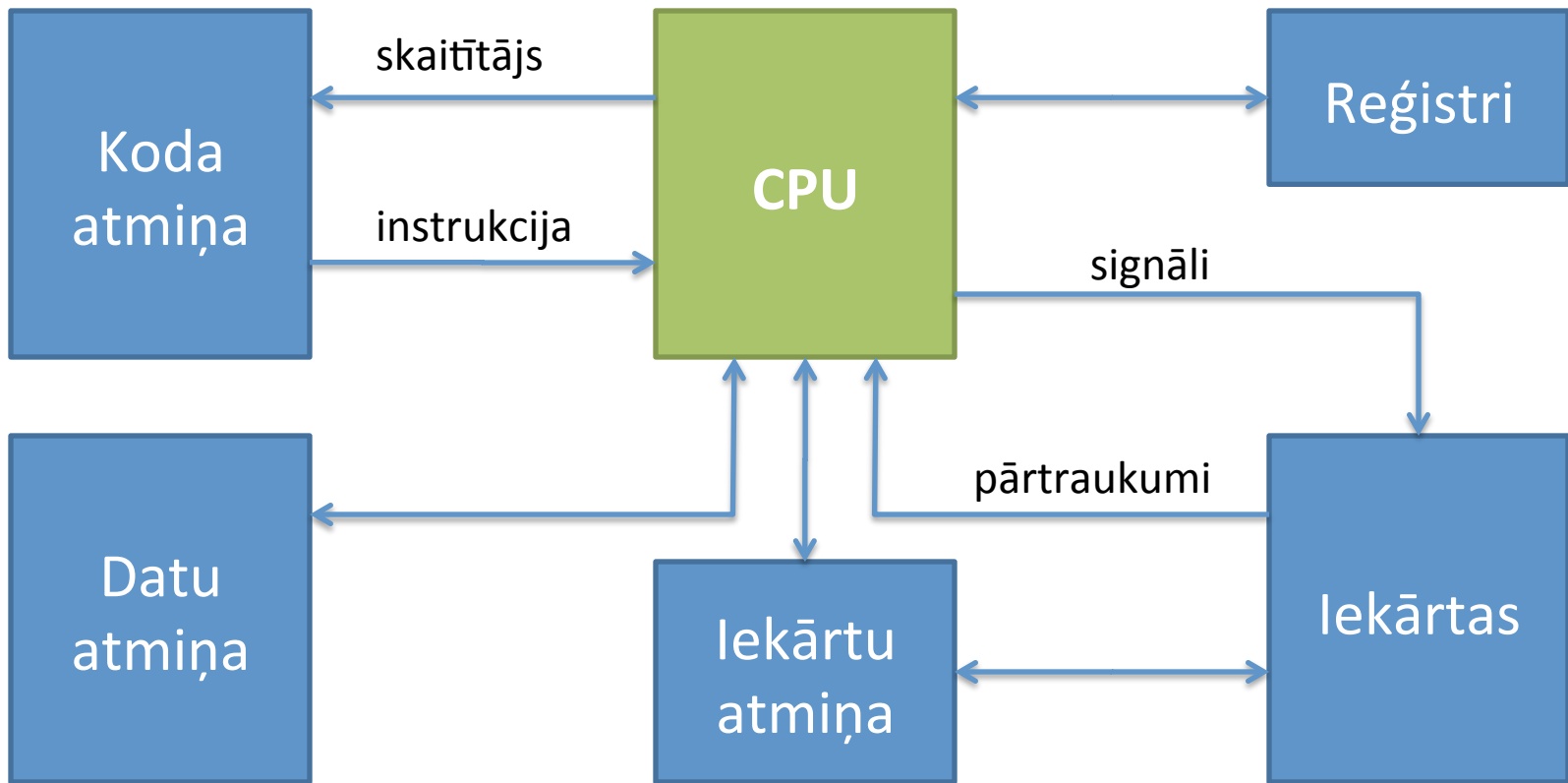
Kurss “Bezvadu sensoru tīkli” [B]

Datorikas fakultāte

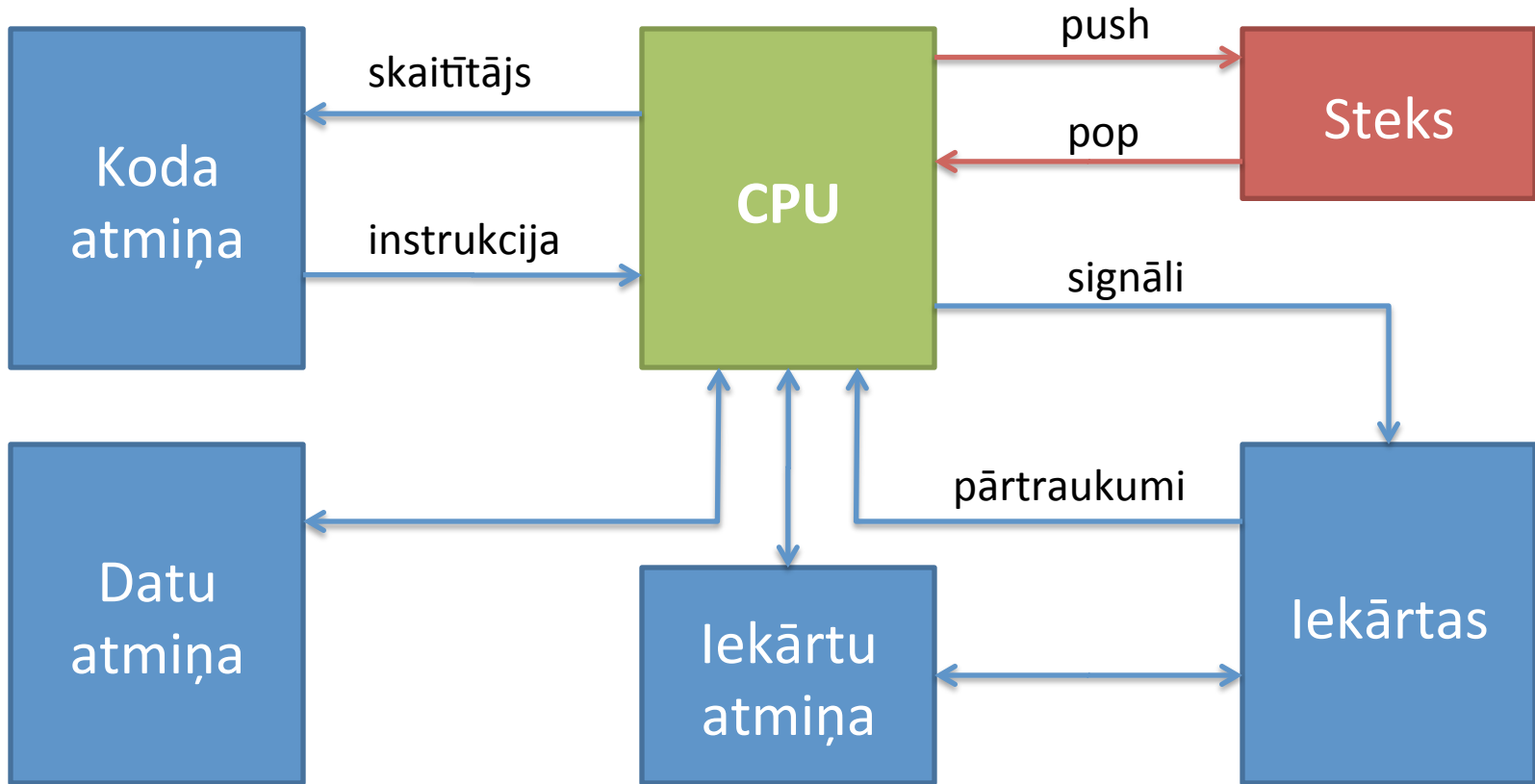
Latvijas Universitāte

5.dec.2012.

Kā ir uzbūvēts dators?



# Steka mašīna



# Kā steks aizvieto reģistrus

- Veikt operāciju 2+3
- Rezultātu saglabāt atmiņā ar adresi 100

Reģistru pieeja:

```
set r1, 2
add r1, 3
store r1, [100]
```

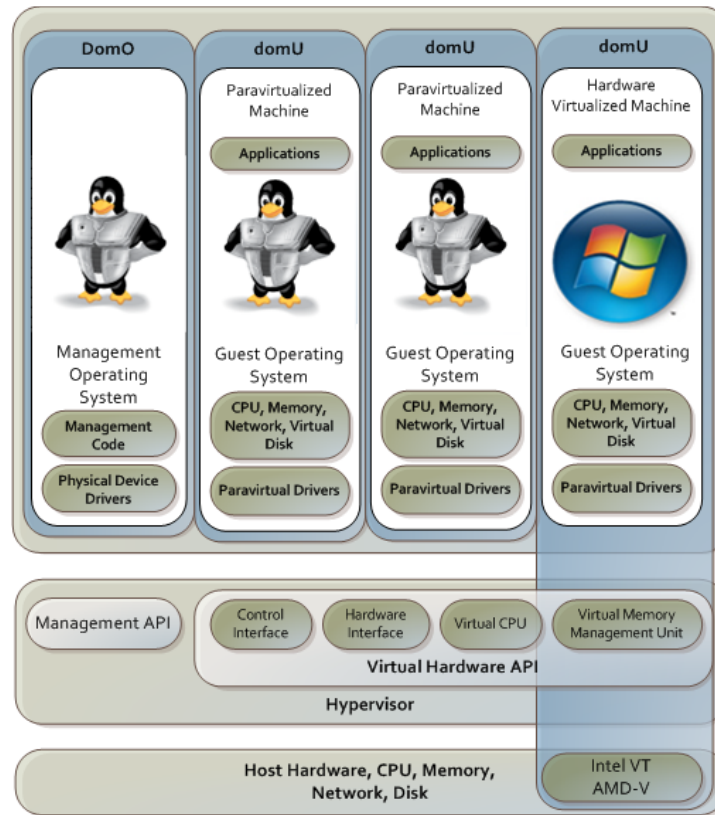
Steka pieeja:

```
push 2
push 3
add
store [100]
```

# Kas labāks?

- Reģistriem: mazāk instrukciju
- Stekam: īsākas instrukcijas
- Kopsummā steka mašīnām programmas īsākas

# Kur izmanto virtuālās mašīnas?



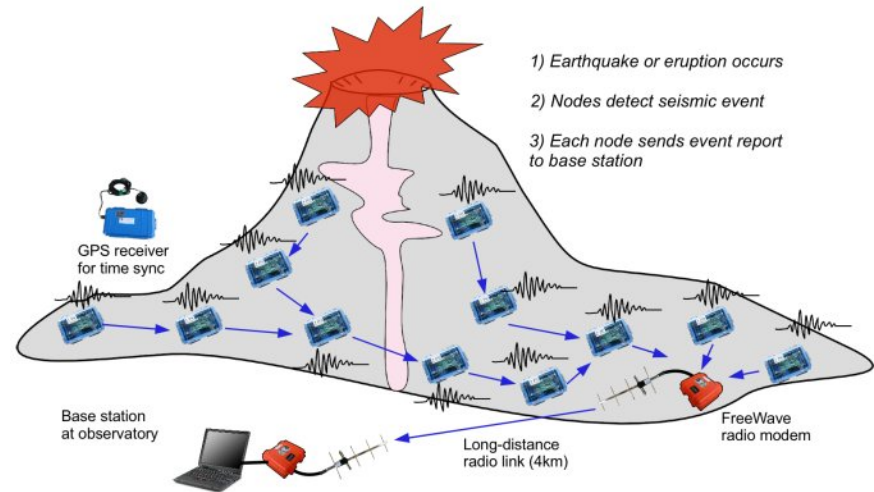
1 reāls dators = n virtuāli datori

Kāds BST labums no VM?



# BST motivācija

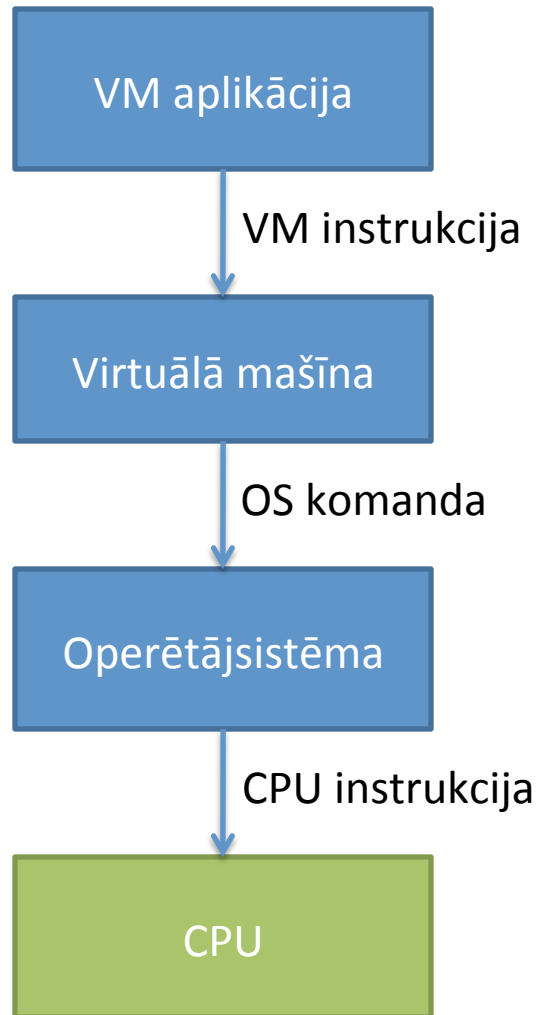
- Motes ir jā(pār)programmē
- Gribas:
  - Ātri
  - Droši
  - Plašas iespējas



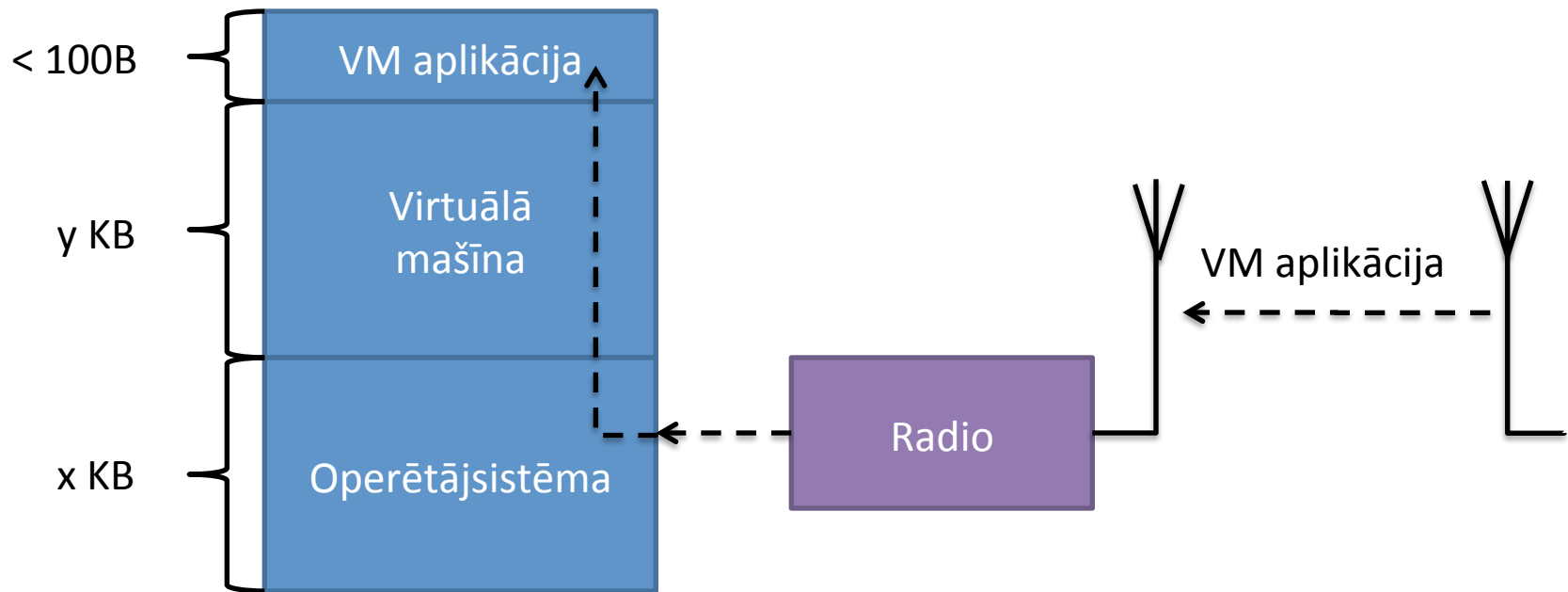
<http://fiji.eecs.harvard.edu/Volcano>

- Risinājums: samazināt koda izmēru

# Kā darbojas VM uz motes?



# Motes pārprogrammēšana



- VM aplikācija izmēros stipri mazāka par OS un VM kodu

# Maté virtuālā mašīna

- UC Berkeley, 2002.g
- Komunikācijas centrēta VM sensoru tīkliem
- Mazas programmas
- Ērta programmu “virusāla” izplatīšana



Maté tēja

<http://www.sciencedaily.com/releases/2007/10/071023163949.htm>

- P. Levis and D. Culler,  
“Mate: A tiny virtual machine for sensor networks”
- ACM SIGARCH Computer Architecture News,  
vol. 30, no. 5, pp. 85–95, 2002.

# Mērķi

BST programmēšanas sistēmai jābūt:

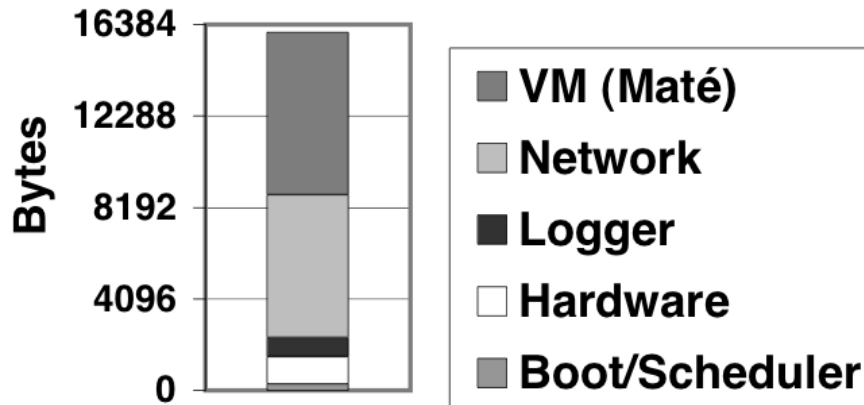
- Nelielai
- Izteiksmīgai
- Kodolīgai
- Drošai
- Efektīvai
- Pielāgojamai
- Vienkāršai

# Sistēmai jābūt:

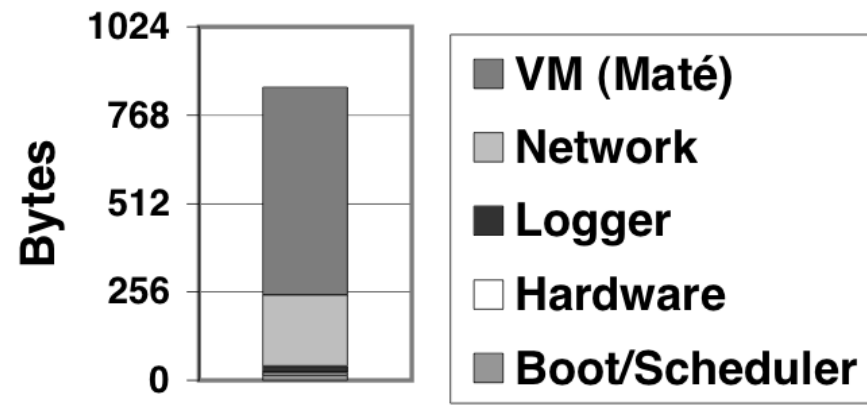
- Nelielai (lai sistēma ietilptu motes atmiņā)
- Izteiksmīgai (lai var radīt dažādas aplikācijas)
- Kodolīgai (arī aplikācijām jābūt īsām)
  - lai taupītu pārprogrammēšanai vajadzīgo enerģiju
- Drošai (programmas nedrīkst “nograut” moti)
- Efektīvai (jātaupa enerģija)
- Pielāgojamai
- Vienkāršai (aplikāciju izstrādei)

# Mate aplikācijas izmēri

## Maté Code Footprint



## Maté Data Footprint



Component	Code (bytes)	Data (bytes)
VM (Maté )	7286	603
Network	6410	206
Logger	844	18
Hardware	1232	8
Boot/Scheduler	272	14
<b>Total</b>	<b>16044</b>	<b>849</b>

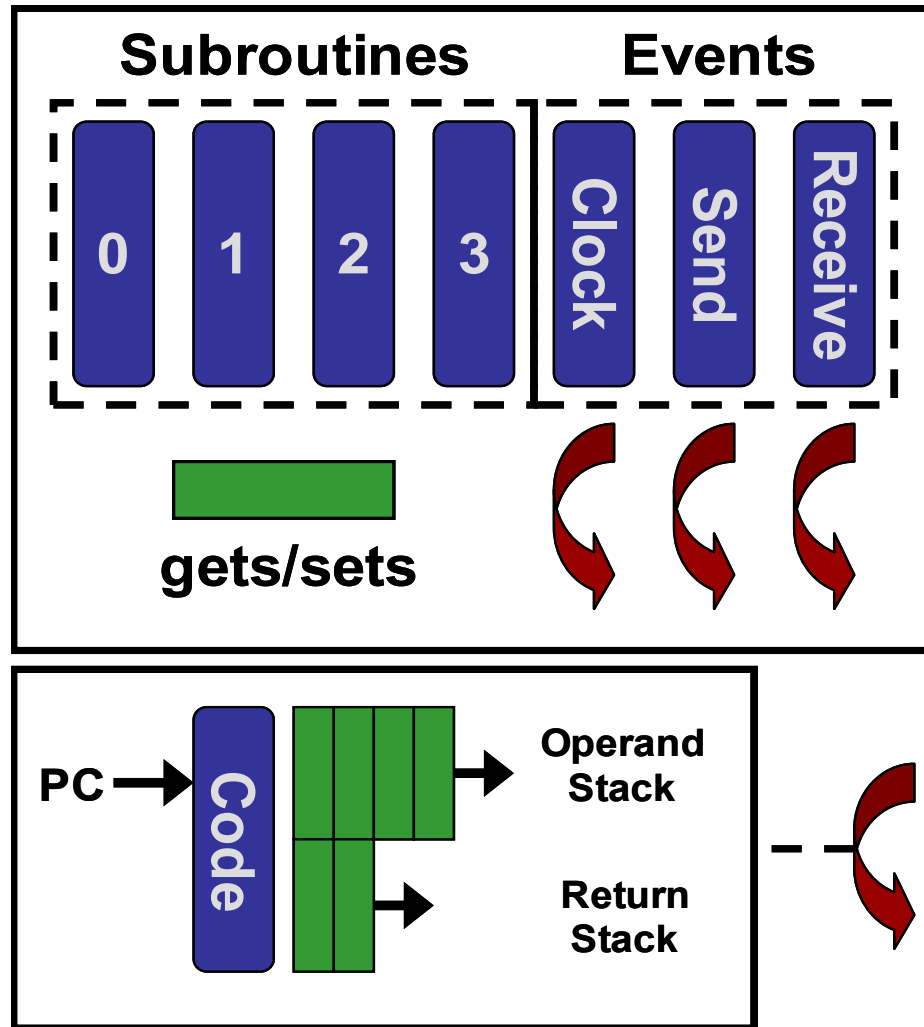


# Mate instrukciju kopa

basic	00iiiiiii	i = instruction
s-class	01iiiixxx	i = instruction, x = argument
x-class	1ixxxxxxx	i = instruction, x = argument

- basic: aritmētika, LEDi, halt
- s-class: atmiņa
- x-class: push const, branch if <=

# Mate izpildes konteksti



# Mate CounterToLeds aplikācija

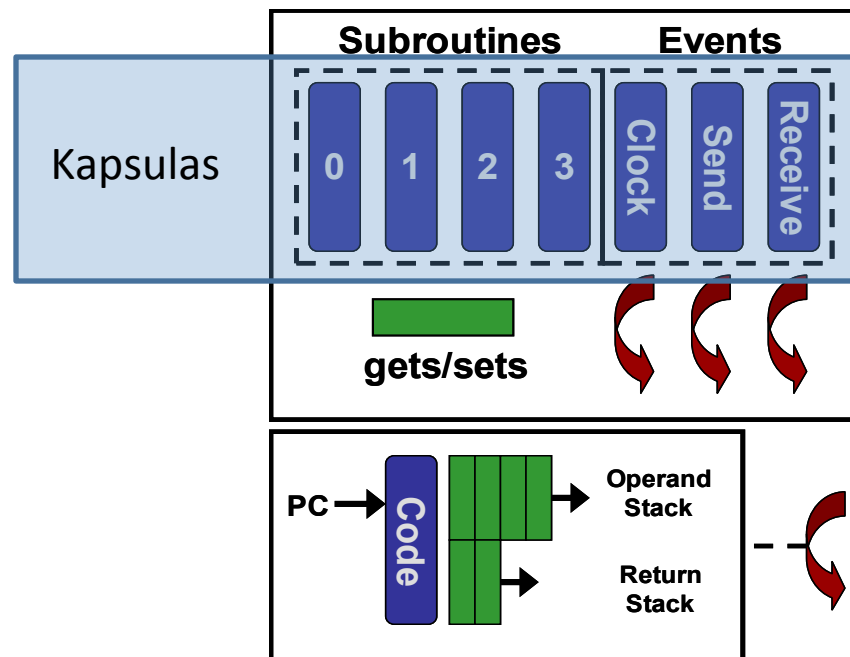
```
pushc 1      # Push one onto operand stack
add          # Add the one to the stored counter
copy        # Copy the new counter value
pushc 7
and          # Take bottom three bits of copy
putled      # Set the LEDs to these three bits
halt
```

# Mate SenseAndSend

```
pushc 1    # Light is sensor 1
sense      # Push light reading on stack
pushm     # Push message buffer on stack
clear     # Clear message buffer
add       # Append reading to buffer
send      # Send message using built-in
halt     # ad-hoc routing system
```

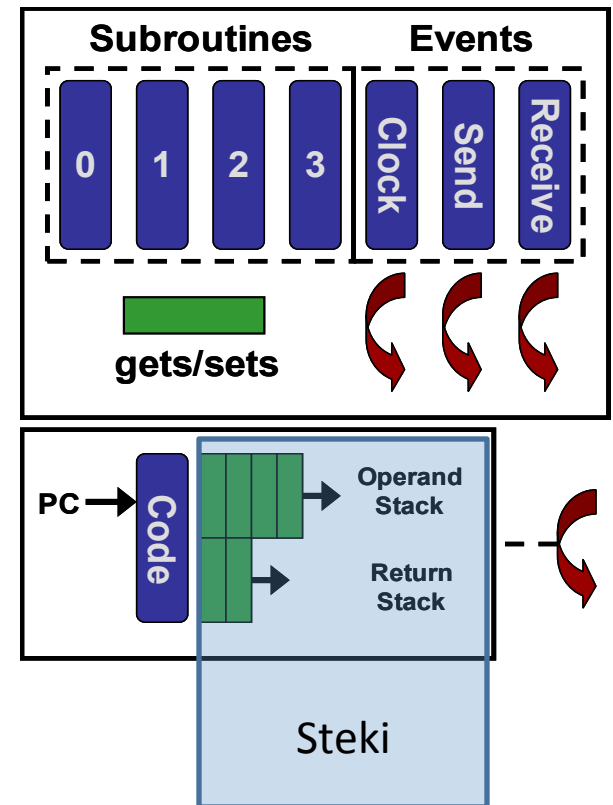
# Mate koda kapsulas

- Katra kapsula viena konteksta apstrādei
- Max 24 instrukcijas kapsulā (24B)
- Ja vajag vairāk – apakšprogrammas
- Katrai kapsulai 32bitu versijas numurs



# Mate steki

- Katram kontekstam 2 steki:
  - Operandu steks (16B), instrukciju parametri
  - Izsaukumu steks (8B), apakšprogrammām
- Clock konteksts steku saglabā starp izsaukumiem



# Mate apakšprogrammas

```
pushc 3 // izsauc apakšprogrammu #3  
call
```

- Atgriešanās adresi ieliek izsaukumu stekā

# Mate statistiskais mainīgais

- Tikai viens globālais mainīgais
- Kopīgs visiem kontekstiem
- Instrukcijas:
  - `sets`: vērtību no steka ieraksta mainīgajā
  - `gets`: otrādi



# Konteksta kapsulas izpilde

- Iestājas notikums
- Tiek palaista attiecīgā kapsula
- Katra instrukcija kā TinyOS uzdevums
- Konteksti var izpildīties paralēli
- Apstājas pie `halt`
  
- Kāds notikums izsauc `Send` kontekstu?

# Mate SendOnSenseChange

```
pushc 1      # Push one on the operand stack
sense        # Read sensor 1 (light)
copy         # Copy the sensor reading
gets        # Get previous sent reading

inv          # Invert previous reading
add          # Current - previous sent value
pushc 32
add

blez 17      # If curr < (prev-32) jump to send
copy         # Copy the sensor reading
inv          # Invert the current
gets        # Get the previous reading

add          # Previous - current
pushc 32
add
blez 17      # If (curr+32) > prev jump to send

halt
copy         # PC 17 -- jump-to point from above
sets        # Set shared var to current reading
pushm       # Push a message onto operand stack

clear        # Clear out the message payload
add          # Add the reading to message payload
send        # Send the message
halt
```

# Mate koda izmēri

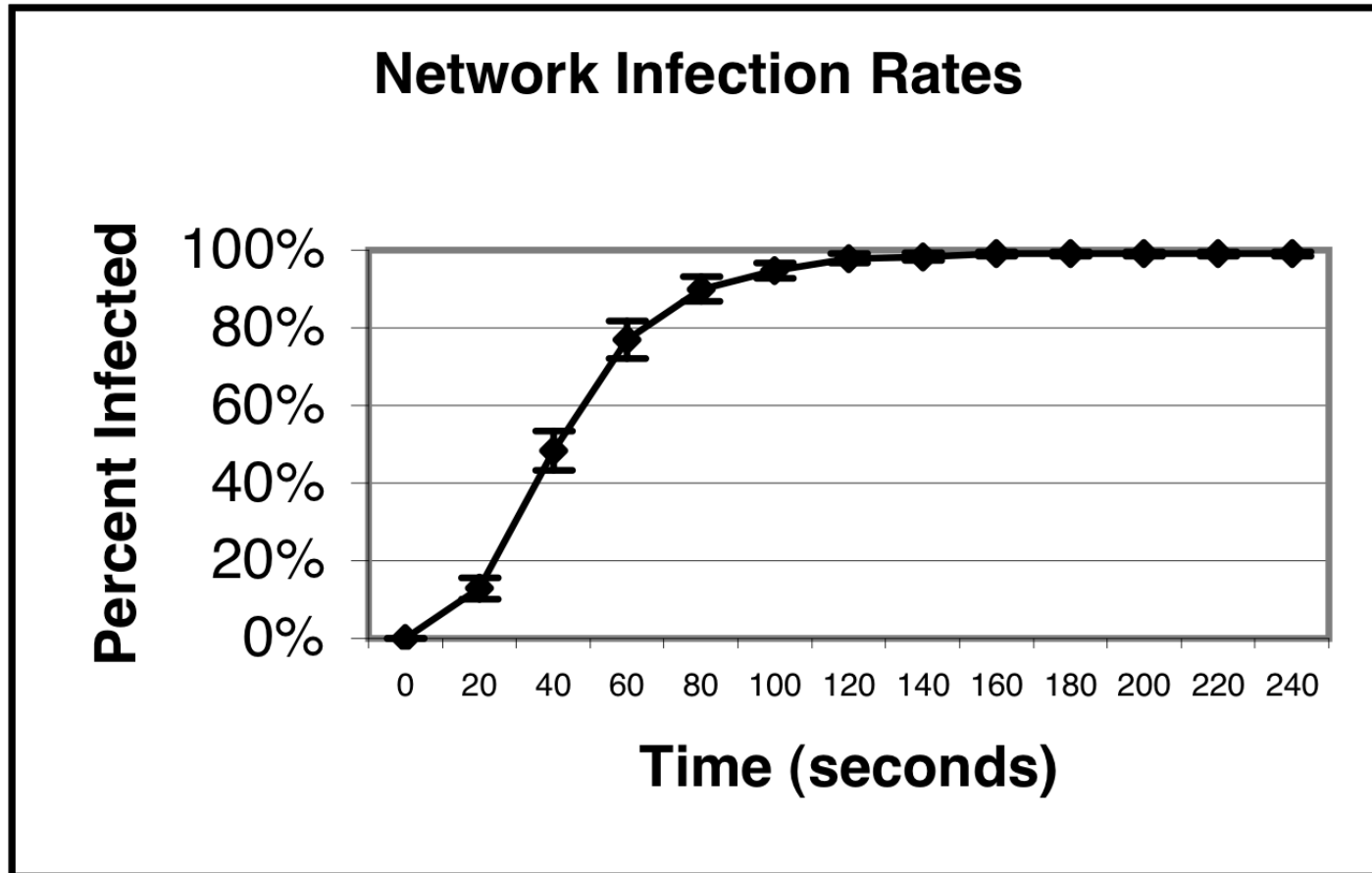
Application	Binary		Maté	
	Size(bytes)	Install Time	Capsules	Instructions
<code>sens_to_rfm</code>	5394	$\approx 79s$	1	6
<code>gdi-comm</code>	7130	$\approx 104s$	1	19
<code>bless-test</code>	7381	$\approx 108s$	7	108

# Mate veikspēja

Operation	Maté Clock Cycles	Native Clock Cycles	Cost
Simple: and	469	14	33.5:1
Downcall: rand	435	45	9.5:1
Quick Split: sense	1342	396	3.4:1
Long Split: sendr	685 + $\approx 20,000$	$\approx 20,000$	1.03:1

- Veiktspēja cieš
- Enerģijas patēriņu tas maz ietekmē

# Mate infektoloģija



42 motes, 3 x 14 režģis

# Mate kopsavilkums

- Viena no pirmajām BST VM
- “Tālāk no dzelžiem”
  - nevar izdarīt neko sliktu
  - nav asinhrona izpilde
- Maza izmēra aplikācijas kods (<100B)
- Ērta pārprogrammēšana
- Veiktspēja zema, bet energo efektivitāte no tā daudz necieš

# Vaicājumu (query) – bāzētā pieeja

# Sensoru tīkla uzdevums

Savākt informāciju:

- Jēlo datu interpretācija
- Informācijas apstrāde, agregācija
- Rezultātu nogādāšana līdz apstrādes vietai

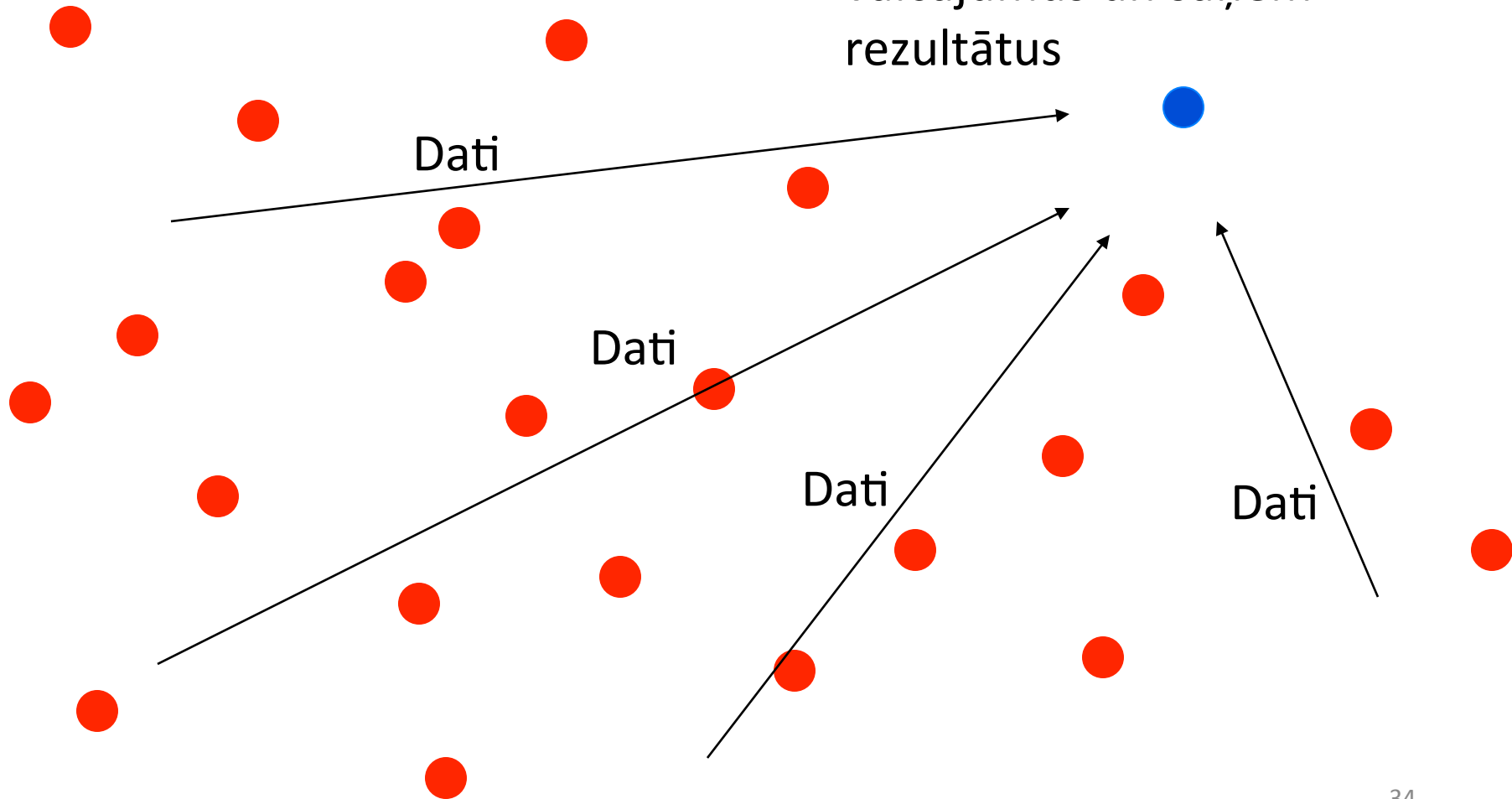


Kāpēc nesūtīt visu uz bāzes staciju?



# Tipiska vaicājumu pieejas arhitektūra

Bāzes stacija – izsūta vaicājumus un saņem rezultātus



# Vaicājumu pieejas piemērs: TinyDB

- SQL-tipa dalītā datu bāze sensoru tīkliem
  - Darbojas kā slānis virs TinyOS
  - Visi sensoru mezgli kā daļa no tabulas
  - Katrs sensoru lasījums kā viens ieraksts
  - Vaicājumus izsūta un atbildes savāc bāzes stacija
- 
- Sīkāk rakstā: S. Madden, M. Franklin, J. Hellerstein, and W. Hong, “TinyDB: an acquisitional query processing system for sensor networks,” ACM Transactions on Database Systems (TODS), vol. 30, no. 1, pp. 122–173, 2005.

# TinyDB piemēri

```
SELECT nodeid, light, temp  
FROM sensors  
SAMPLE PERIOD 1s FOR 10s
```

```
SELECT AVG(volume), room FROM sensors  
WHERE floor = 6  
GROUP BY room  
HAVING AVG(volume) > threshold  
LIFETIME 180 days
```

# Datu uzkrāšana mezglos

```
CREATE
```

```
  STORAGE POINT recentlight SIZE 8
```

```
  AS (SELECT nodeid, light FROM sensors
```

```
  SAMPLE PERIOD 10s)
```

```
SELECT COUNT(*)
```

```
  FROM sensors AS s, recentLight AS rl
```

```
  WHERE rl.nodeid = s.nodeid
```

```
  AND s.light < rl.light
```

```
  SAMPLE PERIOD 10s
```

# TinyDB kopsavilkums

- Dalītā datu bāze sensoru tīkliem
- Slānis virs TinyOS [1.x]
- Piedāvā vienkāršu saskarni, efektīvu agregāciju

## Trūkumi:

- Paplašināmība
- Iebūvēta vaicājumu valoda ierobežo
  - nevar veidot patvaļīgas programmas

# SwissQM virtuālā mašīna

- ETH Zurich, 2007.g
- Izteiksmīgāka par TinyDB
- Kompaktāka par Mate
- QM = Query Machine
  - Query [Engine] + [Virtual] Machine



- R. Muller, G. Alonso, and D. Kossmann, “A virtual machine for sensor networks,” in Proceedings of the 2nd ACM SIGOPS/EuroSys European Conference on Computer Systems 2007, pp. 145–158, ACM, 2007.
- R. Muller, G. Alonso, and D. Kossmann, “SwissQM: Next Generation Data Processing in Sensor Networks,” in 3rd Biennial Conference on Innovative Data Systems Research (CIDR) January 7-10, 2007, Asilomar, CA, USA.

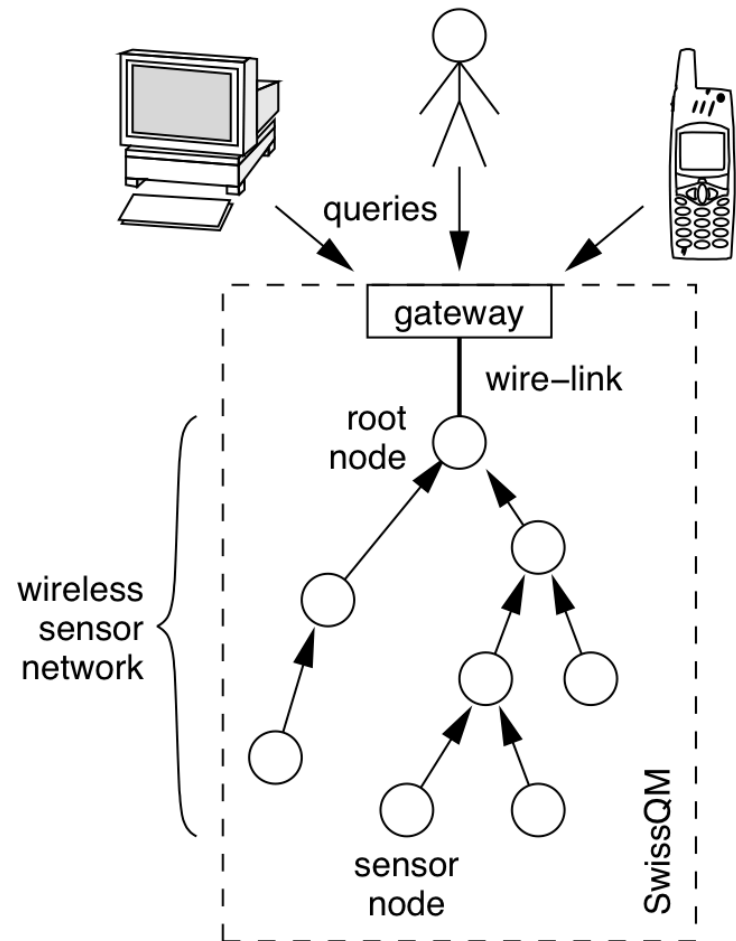


# Mērķi / prasības

- Sensoru megli atdalīti no [ārējiem] vaicājumu interfeisiem
- Dinamiska, multi-user, multi-programmu BST izstrādes sistēma
- Motes dara tikai to, kas nepieciešams tiešo uzdevumu veikšanai
- Paplašināmība
  - izstrādātāju definētas funkcijas, aplikācijas
  - pašas SwissQM sistēmas paplašināmība

# SwissQM pieeja

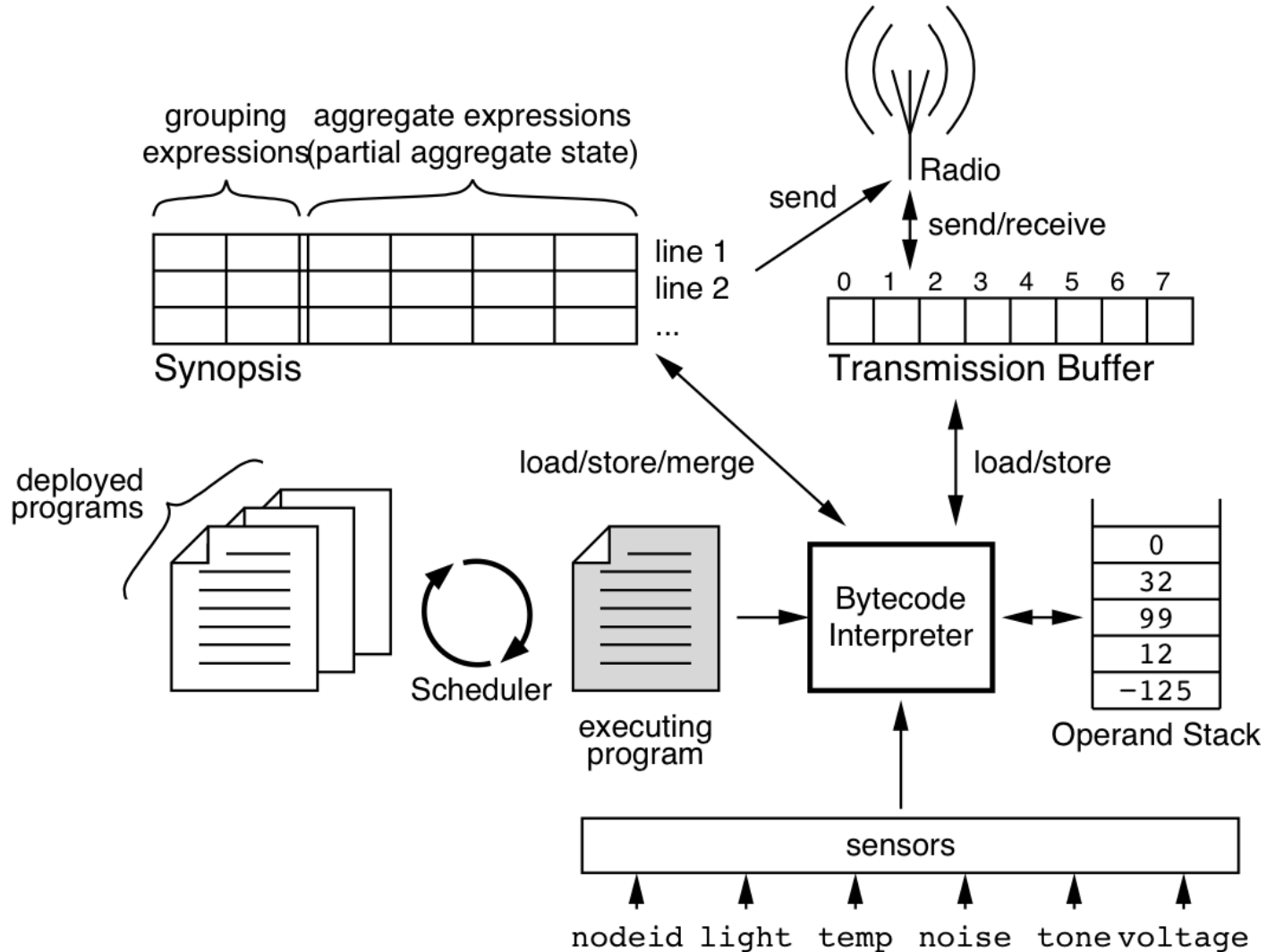
- Gateway kā "gudrais mezgls"
  - vaicājumu pārveidošana mezglu programmās
  - vaicājumu merging
  - multi-query optimization
- Paaugstina efektivitāti
  - motes izpilda tikai to, kas vajadzīgs (sense, aggregate, transmit)



# Gateway

- Daudz plašāka funkcionalitāte kā pierasts
  - multi-query optimization and merging
- Var “klausīt” dažādām vaicājumu valodām
  - SQL, XQuery, web services (t.sk. vienlaikus)
- Paplašināms
  - var realizēt dažādu papildus funkcionalitāti
- Ģenerē *byte-code*, ko izpildīt meglu VM

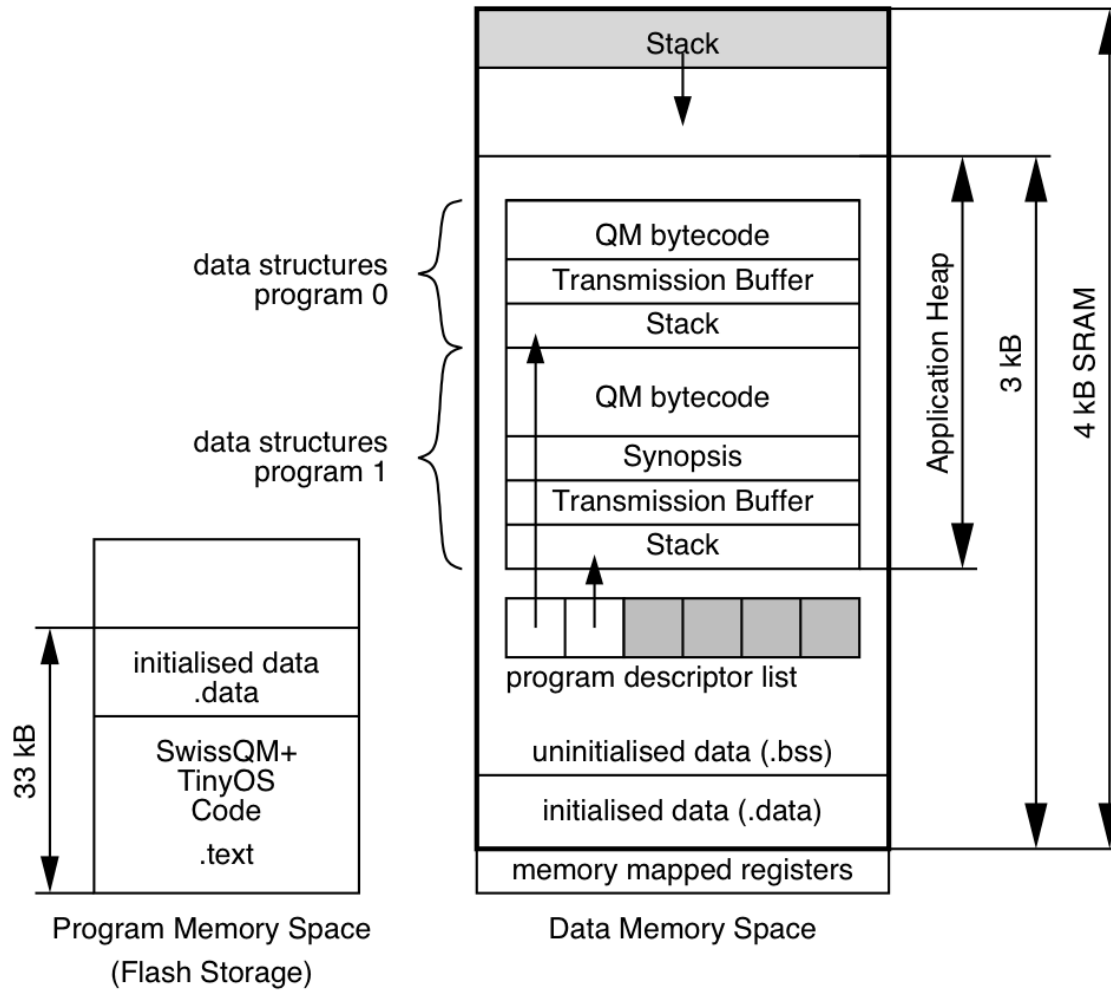
# SwissQM arhitektūra



# Katrai SwissQM aplikācijai

- Steks (operand stack, results): 16B
- Sūtījumu buferis (transmission buffer): 16B
- Kopsavilkuma buferis (synopsis): 16B
- Viens datu tips: 16bitu integer
- VM byte-kods, sadalīts 3 koda sekcijās:
  - Init
  - Delivery
  - Reception

# SwissQM atmiņas izvietojums



# SwissQM aplikāciju sekcijas

- **Init:** sākuma uzstādījumi
- **Delivery:** Sense & Send cikls, obligāts
- **Reception:** saņemto ziņu apstrāde (noklusētā izturēšanās – pārsūtīt tālāk)

# SwissQM instrukciju kopa

- 59 instrukcijas, 1-3 baitus garas:
  - 37: Java VM analogi
    - Steka operācijas (DUP, SWAP, ...)
    - Artimētika (IADD, ...)
    - Programmas vadība (IF\_ICMPLE, ...)
  - 22: darbs ar sensoriem, datu pārraidi un apstrādi:
    - Load / store data in transmission buffer, synopsis
    - Sensing
    - Transmission (SEND\_TB, SEND\_SY)
    - Aggregation (MERGE)
- Modulāra (var pielikt user-defined instrukcijas)



# Sūtījumu buferis

- Ienākošā ziņojuma iegūšanai
- Izejošā ziņojuma būvei
- Pie katras sekcijas izpildes iztīrīts
- Nosūta tikai aizpildīto daļu
- Adresē pēc indeksa
- `istore <x>` un `iload <x>` instrukcijas

# XQuery piemērs

Atgriezt NodeID motēm, kam temp > 60 :

```
for $n in xt:sample($sensors, 10s)//node
  where $n/temp gt 60
  return $n/nodeid
```

vaicājums XML “dokumentam” ar <node/> elementiem, kas satur <nodeid> un <temp>.

```

.section delivery, "@10s"
    get_temp          # read temperature sensor
    ipushb            60
    if_icmple        end # skip if temp ≤ 60
    get_nodeid        # read node's ID
    istore            0 # store it at pos. 0
    send_tb           # send transmission buffer
end:

.section reception
    send_tb          # forward tuple from child

```

izmērs: 10B, 1 ziņojums

# Kopsavilkuma buferis

- Stāvokļa nodošanai starp izsaukumiem
- Agregācijai ar `merge` instrukciju
- Adresē pēc indeksa
  
- `istore_sy <x>` un `iload_sy <x>`  
instrukcijas

# SwissQM agregācija

Aggregate	State	Initialiser	Merger	Finaliser
COUNT	$c$	$c = 1$	$c = c_1 + c_2$	$= c$
MAX	$m$	$m = expr$	$m = \max(m_1, m_2)$	$= m$
MIN	$m$	$m = expr$	$m = \min(m_1, m_2)$	$= m$
SUM	$s$	$s = expr$	$s = s_1 + s_2$	$= s$
AVG	$(s, c)$	$(expr, 1)$	$(s_1 + s_2, c_1 + c_2)$	$= \frac{s}{c}$
VARIANCE	$(s, t, c)$	$(expr, expr^2, 1)$	$(s_1 + s_2, t_1 + t_2, c_1 + c_2)$	$= \frac{t}{c} - \frac{s^2}{c^2}$

- Agregācijas funkciju definē stāvoklis un 3 funkcijas (kā TinyDB)
- Finaliser (evaluatoru) rēķina Gateway

# SwissQM merge instrukcija

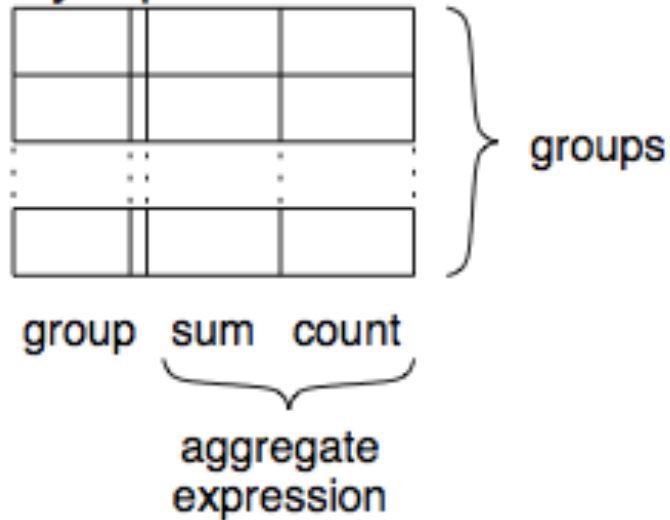
- Operandi stekā norāda grupētāju un vērtību skaitu
- Datus (agregācijas stāvokli) ņem no kopsavilkuma bufera
  - piem., AVG stāvoklis = <summa, skaits>

merge( n, m, aggop\_1, ..., aggop\_m) operandi:

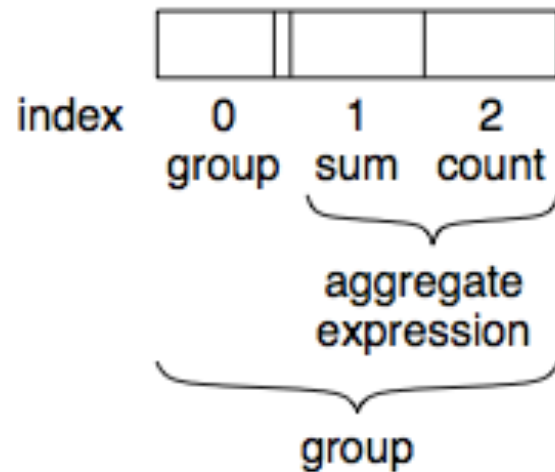
- n = grupēšanas izteiksmju skaits
- m = agregācijas izteiksmju skaits
- aggop\_1..m = agregācijas operāciju ID

# merge datu struktūras (piemērs)

## Synopsis



## Transmission Buffer

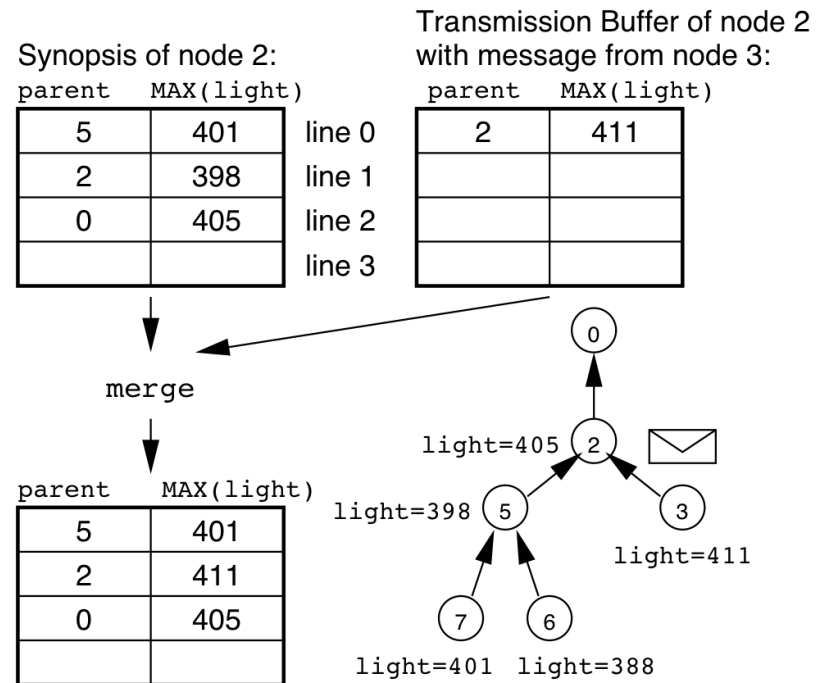


# Agregācijas piemērs (1)

```
SELECT parent, MAX(light)
FROM sensors
GROUP BY parent
SAMPLE PERIOD 10s
```

( TinyDB SQL sintakse )

MAX(light) vērtība starp  
mezgliem kam ir tas pats  
vecāks





# Agregācijas piemērs (2)

Atrast vidējo temperatūras vērtību nodēm, kam ir līdzīgi gaismas sensora rādījumi:

```
SELECT (light-512) / 10, AVG(temp)
FROM sensors GROUP BY (light-512) / 10
SAMPLE PERIOD 30s
```

vaicājums satur uz motēm izpildāmus aprēķinus  
– TinyDB ir ļoti minimālas iespējas to veikt

```

.section delivery, "@30s"
    get_light
    ipushw      512
    isub
    ipushb      10
    idiv
    istore      0      # store group expression
    get_temp
    istore      1      # sum := temp
    iconst_1
    istore      2      # count := 1
    ipushb      5      # agg: AVG = 5
    iconst_1    # number of agg expr: 1
    iconst_1    # number of grp expr: 1
    merge
    send_sy

.section reception
    ipushb      5      # agg: AVG = 5
    iconst_1    # number of agg expr: 1
    iconst_1    # number of grp expr: 1
    merge

```

27 bytes  
2 messages

# Ziņojumu maršrutizācija

- Tiek uzturēts mezglu koks
- Kopīgs duty cycle – bērni sūta pirms vecāku mezgla

Ko darīt, ja *synopsis* dati izaug pārāk lieli?

# Ziņojumu maršrutizācija

- Tiek uzturēts mezglu koks
- Kopīgs duty cycle – bērni sūta pirms vecāku mezgla

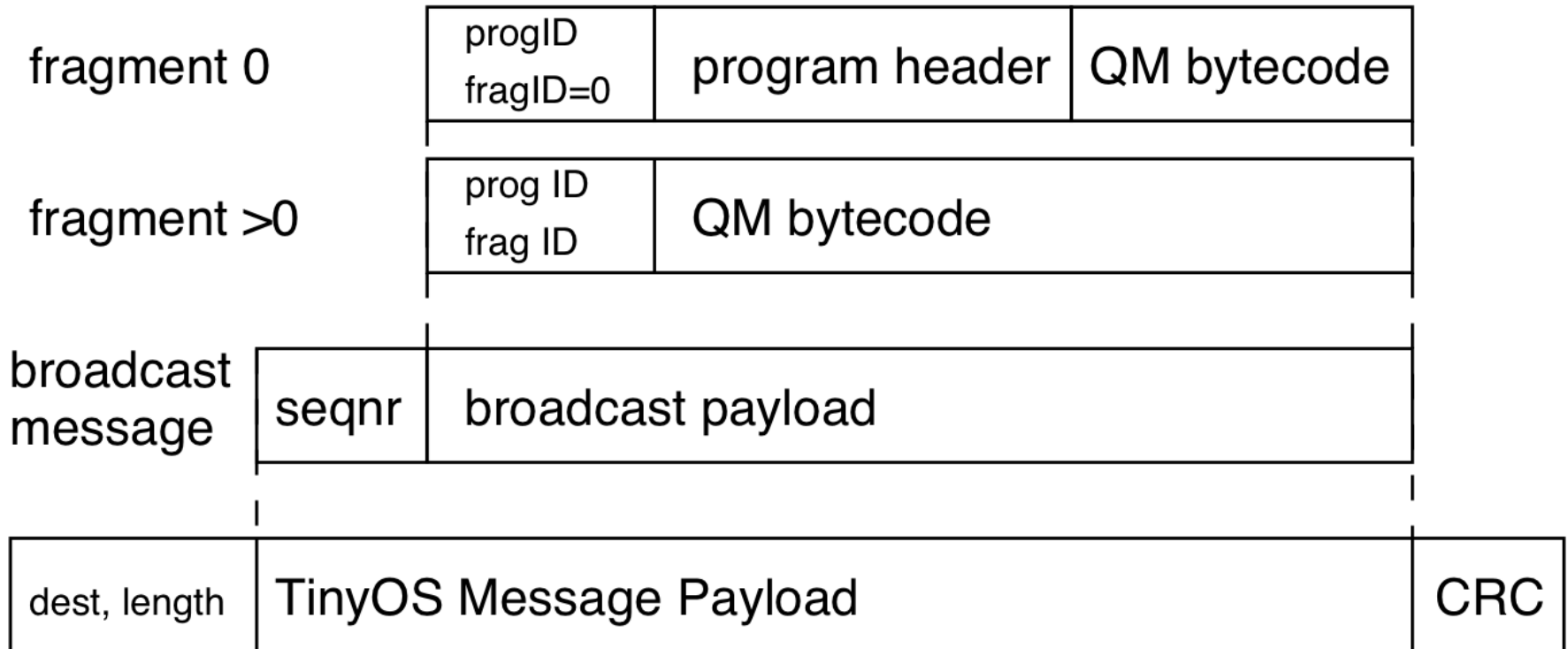
Ko darīt, ja *synopsis* dati izaug pārāk lieli?

- merge operācija pārtrauc agregāciju un forwardē visus saņemtos *synopsis* tālāk
- pārējo agregāciju veiks *gateway*

# Pārprogrammēšana

- Gateway izsūta ziņas ar aplikācijas galveni un fragmentiem
- Tiklā tās izpludina, pārsūtot
- Ja kāds fragments iztrūkst, pārprasa vecāka mezglam

# Pārprogrammēšanas ziņojumi



TinyOS Message

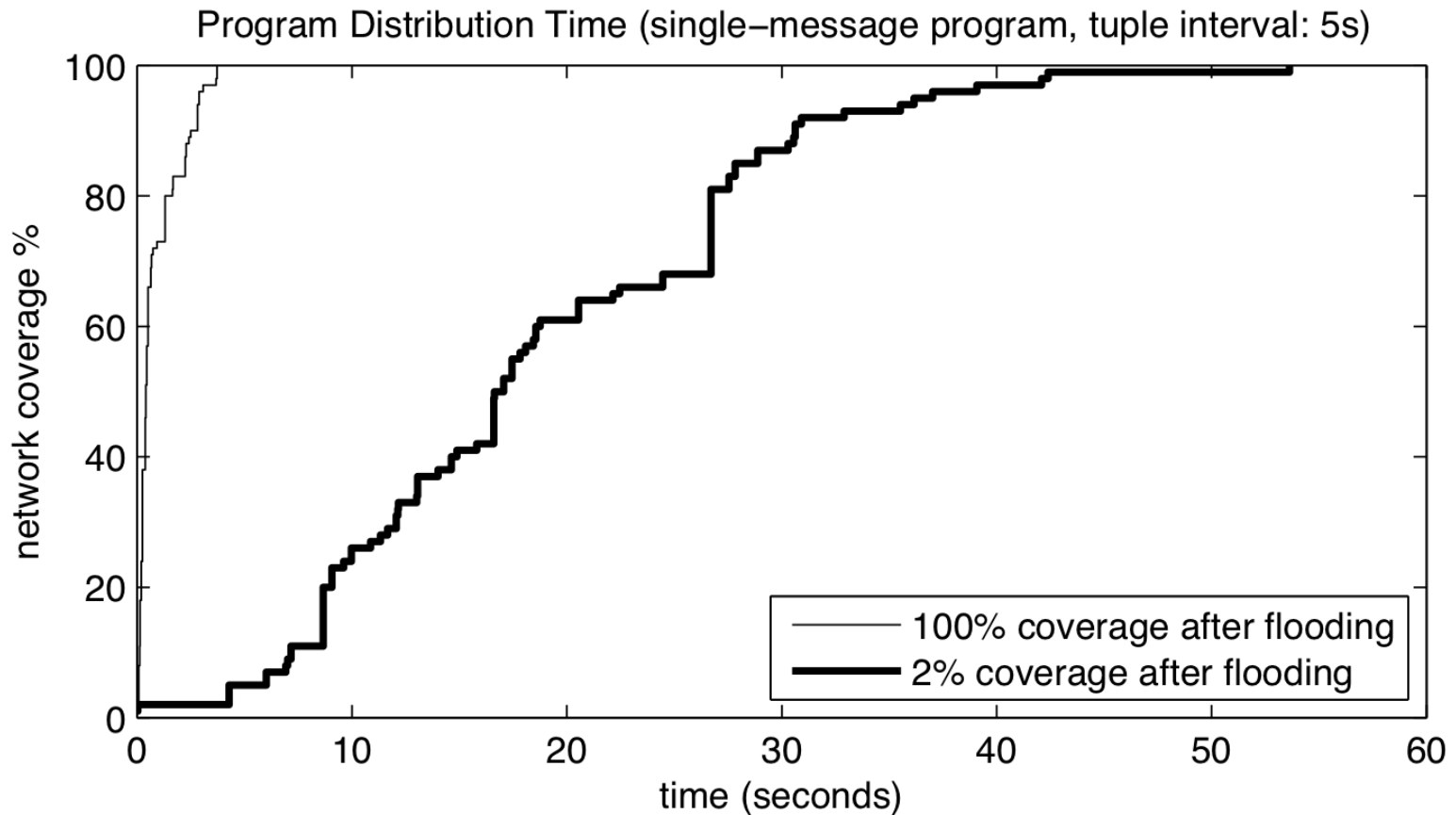
# Program header

Programmas metadati (10 baiti):

- [programmas ID, fragmenta ID]
- init, delivery, reception sekciju garumi
- sampling period
- programmas “karodziņi” (flags):
  - vai tiek lietots kopsavilkums (*synopsis*)
  - synopsis dzēšanas režīms (manual vs epoch)
  - ...
- laiks, kad 1. reizi palaist delivery sekciju

# Pārprogrammēšanas ātrums

Simulācija: 10x10 mezgli





# SwissQM un TinyDB izmēri

Query	TinyDB		SwissQM	
	msgs	bytes	msgs	bytes
SELECT nodeid,light,temp FROM sensors	3	168	1	20
SELECT nodeid,light FROM sensors WHERE temp<512 AND nodeid>50	5	280	2	30
SELECT MAX(light) FROM sensors	2	112	1	22
SELECT parent,MAX(light) FROM sensors GROUP BY parent	3	168	1	25

# SwissQM kopsavilkums

- Mazāks kods par Mate
- Vienkāršāk programmējams kā Mate
- Plašākas iespējas par TinyDB
  - Dažāda veida interfeisi (XQuery, SQL, ...)
  - Multi-user, multi-programming
- Adaptējama / pielāgojama sistēma

# BST VM turpina dzīvot

## A Virtual Machine for Wireless Sensor Networks

Pedro Emanuel Rodrigues Gomes



Departamento de Ciência de Computadores  
Faculdade de Ciências da Universidade do Porto  
2009

# 9. Eseja

Kādu labumu Jūsu kursa projektam varētu sniegt virtuālās mašīnas izmantošana?

Termiņš: 12.12.2011. 10:00

# Praktiskie darbi

- <http://viesentis6.eventbrite.com/>
  - VIESENTIS projekta noslēguma seminārs
  - iespēja izpildīt PD2
  - termiņš (PD iesniegšanai) – 19.12.2012
- Par enerģijas ieguvī no vides
  - PD5 praktiskais darbs (neobligāts)
  - 15 min uzstāšanās – 19.12.2012
  - var nopelnīt papildus punktus